

2017 サガン鳥栖 e スポーツフットボール大会ルール

■ルール

1. 共通参加資格

- (1)主催者からの連絡が受けとれること。
- (2)以下の 2～10 に従うことが出来ること。
- (3)主催者の裁量に従うことが出来ること。
- (4)対戦相手や関係するすべての方を尊重し、大会を楽しむことができること。

2. 禁止事項

以下の行為が発覚した場合は敗戦扱いとします。禁止行為が度重なる場合は出場資格剥奪等の措置を取ります。

- (1)本人以外の上場
- (2)八百長や買収行為、またはそれに準ずる行為
- (3)チートなどゲームプログラムを不正に改ざんする行為、またはそれに準ずる行為
- (4)故意に試合を中断させる行為
- (5)他の選手やチーム、協賛企業、主催者等への誹謗中傷・暴力行為や公序良俗に反する行為
- (6)賭博への関与を疑われる行為
- (7)主催者の指示に従わず、進行を妨害する行為
- (8)試合中の選手（大会参加者）変更

3. 詳細ルール

- (1)使用ゲーム機：PlayStation 4
- (2)使用コントローラー：大会主催者が用意したコントローラー
- (3)ゲームのバージョン：大会開催時における最新バージョンを適用して試合を行います。（変更される場合があります）

使用チーム：明治安田生命 J1 リーグ所属チームのみとする。

- (4)時間：4分（ハーフ）

同点で試合が終了した場合、決勝以外はじゃんけんにて勝敗を決定

- (5)不戦敗：大会参加者が棄権を申し出る又は主催者に連絡なしに欠場した場合などは、該当プレイヤーを不戦敗とします。

※その他ルールに関しては会場にて主催者からご説明させていただきます。

4. ルールの変更・追加について

本ルールは公平性や大会進行を適正に行うため、またゲーム内容の変更などに応じて随時変更、更新される場合があります。

5.選手以外の人物による試合中の関与について

選手以外の人物が試合時間中に過度な関与（助言、分析、アシストなど）をすることを禁じます。

6.映像音声の配信について

主催者が許可していない配信行為を禁止します。

7.災害や不慮の事故による大会参加が不可能な事態について

災害、不慮の事故等やむ負えない理由で大会への参加が困難な場合は直ちに主催者までご連絡下さい。その後の措置は主催者で判断します。

8.ゲームの中断について

(1)試合中に、エラー等による中断あるいは主催者側機材（モニター・コンソールなど）の不調などによる試合中断があった際は、主催者により試合をどのように再開するか判断します。

①両方のプレイヤーが得点をしていない状態で、問題が発生した場合、最初から再試合を行います。

②前半に得点が入った状態で、問題が発生した場合、再試合を行い、後半開始まで試合を進め、そこから試合を再開し、試合終了後、中断された試合分の得点を追加します。

③後半に得点が入った状態で、問題が発生した場合、再試合を行い、止まった時間まで試合を進め、そこから試合を再開し、試合終了後、中断された試合分の得点を追加します。

(2)試合開始直後、ゲーム内の選手の操作が不能な場合、速やかに主催者に確認を申し出、主催者の判断により、再試合を行います。

(3)プレイヤーによる機材への激しい接触等による故意のエラーが発生した場合、主催者の判断によりその競技者を敗戦とします。

9.ゲームに障害が発生し試合開始が困難な事態について

ゲームに生じた不具合が要因で試合開始が困難な場合は、試合を予備日に回すなどの措置を取ります。主催者から指示に従ってください。

10.肖像権について

大会参加者は、大会中に主催者によって撮影された写真や映像をクラブの公式ホームページやその他メディア等で使用することを許可します。